Przestrzenny Dylemat Więźnia - Dokumentacja zmian względem poprzednich dokumentacji

# Błażej Bobko i Patryk Kujawski

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Metryka dokumentu** | | | | | |
| **Projekt:** | Symulacje przestrzennego dylematu więźnia | | | **Firma:** | Politechnika Warszawska |
| **Nazwa:** | Przestrzenny Dylemat Więźnia - Dokumentacja zmian względem poprzednich dokumentacji | | | | |
| **Temat:** | Dokumentacja zmian względem poprzednich dokumentacji | | | | |
| **Autor:** | Patryk Kujawski, Błażej Bobko | | | | |
| **Plik:** | Projekt Zespołowy Dokumentacja zmian względem poprzednich dokumentacji bobkob kujaskip.docx | | | | |
| **Nr Wersji:** | 01 | **Status:** | Końcowy | **Data sporządzenia:** | **2016-01-06** |
| **Streszczenie:** | Celem dokumentu jest udokumentowanie sposobu korzystania z aplikacji, której dotyczy projekt | | | | |
| **Zatwierdził:** |  | | | **Data ostatniej modyfikacji:** | **2016-01-06** |

1. Rezygnacja z możliwości wypełnienia stanu początkowego automatu formułą matematyczną na podstawie współrzędnych komórek – można to osiągnąć przy ręcznej modyfikacji układu początkowego.
2. Porzucenie progu wydajności dla zadań wielkości 100x100 na rzecz kompatybilności. Próby przyspieszenia procesu obliczeń z użyciem kart graficznych mogłyby doprowadzić do problemów z kompatybilnością na niektórych komputerach. Oprócz tego programowanie z użyciem procesorów graficznych nie jest celem tego projektu.
3. Zmiany względem dokumentacji technicznej zostały opisane w załączniku SPD\_help.chm.